

2014

たの
りハ

楽

楽しく遊んでリハビリ!

脳が動くと心が動く、心が動くと体が動く

体

が動く

ゲームの子カラ

心

が動けば

脳

が動けば

お客さまもスタッフもみんな楽しくなれる

「リハビリサポートマシン」

のご案内

なぜ、今ゲームなのか？

従来のリハビリマシンは、

同じような動作を繰り返すものが多く、どうしても単調になってしまいます。回復のために「ガマン」をするリハビリです。

モチベーションとしては、少しでも良くなれば…、現状を保てれば…、といったものが多く、続けるには周囲のサポートと本人の強い意志が必要です。



つらくガマンのリハビリ
精神力、耐える、回復期



ゲームのチカラで「夢中に」

ゲームには人を夢中にさせる為の仕掛けを綿密に調整し施してあります。サイは長年のエンターテイメント業界に関わってきたノウハウを駆使し、「ハマる」要素を備えたリハビリサポートマシンを創りました。

リハビリサポートマシンは、始める為にモチベーションを高める必要がありません。抵抗なくプレイできて、いつの間にか「ハマって」しまいます。気がついたら

記録更新していた。
これが「ゲームのチカラ」
なのです。



楽しいリハビリ
夢中に、笑顔、維持期

リハビリサポートマシンの役割

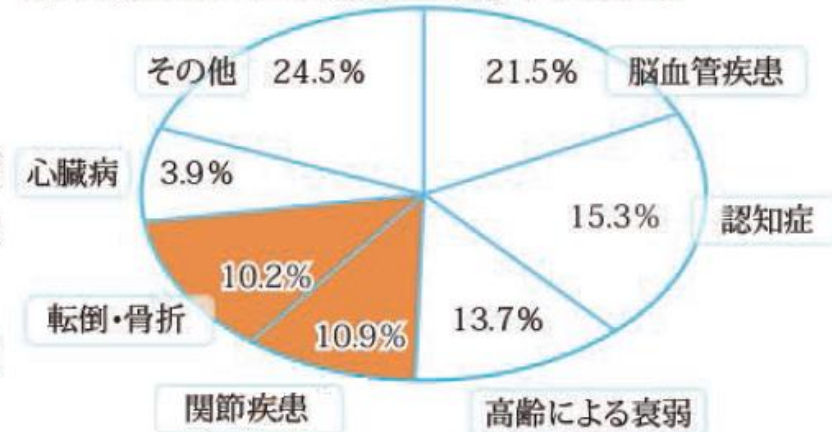
リハビリの段階とタイムライン



従来のリハビリマシンは、急性期、回復期において短期的な機能回復を担っておりましたが、リハビリサポートマシンは、その後長い期間、機能を維持していくために必要な維持期において、長期的にモチベーションを保ちながら楽しく取り組めるように開発されました。

要介護の原因

転倒・骨折に至る「足腰の衰え」が原因の大きな割合を占めています。足腰を効果的に鍛えることで転倒を予防できます。



(H.22 国民生活基礎調査)

効果測定検証

出来たばかりの試作機を、「九州大学病院リハビリテーション部の高杉先生の元へ持込み、効果の検証、調整を繰り返しました。

その結果、有効な測定データを確認出来ました。



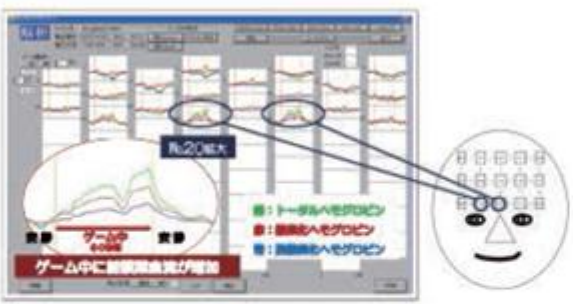
九州大学病院リハビリテーション部
 診療准教授
 医学博士 高杉 紳一郎



歯を食いしばって堪え忍ぶ「リハビリ」の既成概念を脱却し、“心スイッチ”を入れるエンターテインメントの底力を医療の世界に持ち込む。

脳活動測定

認知症予防のカギとなる、前頭前野の脳血流の増加が確認されました。



筋活動測定

転倒予防に重要な前脛骨筋など多数の筋群に活発な筋活動が確認されました。



リハビリサポートマシン ラインナップ



脳 ★★★
 腕 ★★★★★
 転

うり坊に箭をうばわれない
 ようにがんばりましょう!



脳 ★★★★★
 腕
 転 ★★★★★

大きなへびがニョロっと
 向かってきます。



脳 ★★★★★
 腕 ★★★★★
 転

いたずらかエルくんたちが
 ピョコピョコ飛び出します。

PON PON TOUCH!



脳 ★★★★★
 腕 ★★
 転 ★

ドキドキへび退治Ⅱ



「いたずらへびを足で踏んで退治します」

転倒予防に必要な「前脛骨筋」「腓腹筋」「大腿四頭筋」「大腿直筋」など多数の筋群に活発な筋活動が確認されました。



得点、ヒット率、反射速度表示機能。

へびを踏んだ数、成功率、踏むまでの時間をそれぞれ表示します。利用者の向上心と継続意欲を刺激します。



利用者に合わせ、へびの出現数やスピードを自動調整します。



難易度設定

ゲーム前半の結果により、後半のへび出現数やスピードを自動調整します。これにより、どなたでも快適に楽しんでいただくことが可能です。また上部にある3段階の難易度(かんたん・ふつう・むずかしい)を設定することにより、出現したへびが戻るまでの時間を調整できます。

ハンマーフロッグ



「両手にハンマー、ぴよこぴよこカエル」

腕の筋力向上、認知判断能力の向上、視野の拡大が期待出来ます。LEDの光を合図にリズムよくカエルが出現します。

カエルの出現スピードが調整されます。

利用者の反射速度はさまざまです。本機は利用者の速度に合わせる機能を備えており、どなたでも快適に利用いただけます。

最大2名で利用可能です。

1人の場合は両手にハンマーを持って利用いただけます。2人の場合は、互いにハンマーを持っての協力プレイが可能です。

PON PON TOUCH!

ver 2

3種類のソフトを追加



更に、3種類の難易度、「かんたん」「ふつう」「むずかしい」を追加し、tyレンジの幅が広がりました。



「タッチパネルで直感操作、いろんな遊び」
脳血流の増加により、認知判断能力の向上、思考力の向上が期待出来ます。

立っても座ってもプレイ可能です。
立って利用していただくことにより「起立促進」「バランス維持」を支援致しますが、座って利用しても問題ありません。

ランプタッチ
制限時間内に光るランプをタッチしよう！



ポンポンコース
3つのゲームを連続プレイ
苦手を再チャレンジ



カラフルたまご
制限時間内に落ちてくるたまごをキャッチしよう！



変わったカード探し
5秒間、絵柄を覚えて変わったカードをタッチ



猫だるま落とし
制限時間内に全てのブロックを落としましょう！



悟れ！小坊主
お行儀の悪い小坊主をタッチして「喝！」

